

10. Übung Algorithmische Modelltheorie II

Abgabe: bis Montag, 7. Juni um 15:00 Uhr am Lehrstuhl.

Aufgabe 1

Sei $\tau_{EDB} = \{Metro, Bus\}$ die Signatur einer Datenbank, welche die Verbindungsdaten für das Pariser Metro- und Busverbindungsnetz enthält. Die Datenbank enthalte genau dann den Eintrag $Metro(s_1, s_2)$ bzw. $Bus(s_1, s_2)$, falls man mit der Metro bzw. mit dem Bus von der Haltestelle s_1 ohne Zwischenhalt zur Haltestelle s_2 kommt. Schreiben Sie S-Datalog Programme für die folgenden Datenbankabfragen.

- Alle Paare (a, b) , so dass man zwar mit der Metro von a nach b kommt, aber nicht mit dem Bus.
- Alle Paare (a, b) , so dass es eine Busfahrt von a nach b gibt, ohne dass man an zwei direkt aufeinanderfolgenden Haltestellen c, d dieser Fahrt von c auch mit der Metro nach d fahren könnte.
- Alle Paare (a, b) , so dass es eine Route von a nach b gibt, auf der man mindestens einmal mit dem Bus und mindestens einmal mit der Metro fahren kann, aber keine Route von a nach b gibt, auf der man nur mit dem Bus oder nur mit der Metro fahren kann.
- Alle Paare (a, b) , so dass man von keiner Haltestelle c einer Busfahrt von a nach b aus mit der Metro eine der auf c folgenden Haltestellen dieser Busfahrt erreichen kann.

Aufgabe 2

Datalog mit Zählen, (Datalog+C), erweitert Datalog um Zählterme und zweisortige IDB - Prädikate (siehe hierzu auch AMT1-Skript Kapitel 6.1 und 6.2). Die zweisortigen IDB-Prädikate haben die Form $R(\bar{x}, \bar{\mu})$, wobei das Variablentupel \bar{x} Werte der ersten Sorte annehmen kann, und $\bar{\mu}$ Werte der zweiten Sorte, also Zahlen. Für jedes Atom $R(x, \bar{y}, \bar{\mu})$ haben wir den Zählterm $\#_x[R(x, \bar{y}, \bar{\mu})]$. Datalog+C - Programme werden über zweisortigen Strukturen $\mathfrak{A}^* = \mathfrak{A} \cup (\{0, 1, \dots, |A|\}, \leq, 0, e, +1)$ ausgewertet. Ein Term der zweiten Sorte wird *arithmetischer Term* genannt. Ein arithmetischer Term ist entweder $0, e$, ein Zählterm t oder $t + 1$ für einen arithmetischen Term t . Ein Datalog+C - Programm Π ist eine endliche Menge von Klauseln der Form $H \leftarrow B_1 \wedge \dots \wedge B_m$, wobei H eine atomare Formel $R(\bar{x}, \bar{\mu})$ ist und B_1, \dots, B_m entweder atomare Formeln der Art $R(\bar{x}, \bar{\mu})$ oder Gleichungen $t_1 = t_2$ von Termen der ersten oder zweiten Sorte sind. Im Unterschied zu Datalog wird die Semantik jedoch nicht über den kleinsten Fixpunkt, sondern über den *inflationären* Fixpunkt definiert:

Seien Q_1, \dots, Q_n die in Π vorkommenden Kopfprädikate. Jeder Körper $B_1 \wedge \dots \wedge B_m$ einer Regel $R(\bar{x}, \bar{\mu}) \leftarrow B_1 \wedge \dots \wedge B_m$ hat die Form $\beta(\bar{x}, \bar{\mu}, \bar{y}, \bar{\nu})$. Der inflationäre Updateoperator F ist definiert durch $F(Q_1, \dots, Q_n) = (Q'_1 \cup Q_1, \dots, Q'_n \cup Q_n)$ mit

$Q'_i := \{(\bar{a}, \bar{n}) : \text{es gibt eine Klausel } Q_i(\bar{x}, \bar{\mu}) \leftarrow \beta(\bar{x}, \bar{\mu}, \bar{y}, \bar{\nu}) \text{ in } \Pi, \text{ so dass } \mathfrak{A}^* \models \exists \bar{y} \exists \bar{\nu} \beta(\bar{a}, \bar{n}, \bar{y}, \bar{\nu})\}$

Sei $(Q_1^\infty, \dots, Q_n^\infty)$ der induktive Fixpunkt von F , dann ist die Auswertung von Π in \mathfrak{A} definiert als $\Pi(\mathfrak{A}) := (\mathfrak{A}, Q_1^\infty, \dots, Q_n^\infty)$. Außerdem setzen wir $\Pi^{Q_i}(\mathfrak{A}) := Q_i^\infty$.

- (a) Warum würde es hier keinen Sinn machen die Semantik wie bei Datalog über den kleinsten Fixpunkt zu definieren?
- (b) Gegeben sei das folgende (Datalog+C)-Programm Π_x :

$$\begin{aligned} Ax\mu &\leftarrow \#_y[Exy] = \mu \\ B\mu\nu &\leftarrow \#_x[Ax\mu] = \nu \end{aligned}$$

- (i) Was wird durch die Funktion

$$f(G) := \sum_{(\mu,\nu) \in \Pi_x^B(G)} \mu \cdot \nu$$

berechnet für $G \in \text{Fin}(\{E\})$?

- (ii) Erweitern Sie Π_x zu einem (Datalog+C)-Programm das $f(G)$ berechnet.
- (c) Schreiben Sie ein (Datalog+C)-Programm, welches die Gewinnregion $W_0 = [\text{ifp} Wx.Tx \vee \exists y \forall z (Exy \wedge (Eyz \rightarrow Wz))]$ von Spieler 0 in Erreichbarkeitsspielen $\mathcal{G} = (V, E, T)$ definiert, wobei (V, E) ein gerichteter Graph ist, $T \subseteq V$ die Menge der Positionen, die Spieler 0 erreichen muß und Spieler 0 und 1 jeweils abwechselnd entlang der E -Kanten ziehen.
Hinweis: Definieren Sie ein Hilfsprädikat $Wx\mu$ mit der Bedeutung, dass Spieler 0 von x aus in μ Zügen gewinnen kann.