

13. Übung Mathematische Logik II

Abgabe: bis Montag, 29. Januar um 18:00 Uhr am Lehrstuhl.

Aufgaben, die mit einem * versehen sind, sind Bonusaufgaben.

Aufgabe 1*

3* + 3* Punkte

Beschreiben Sie jeweils, was die folgenden Sätze ausdrücken:

- (a) $\forall x \forall y (Exy \rightarrow \neg [\text{lfp } Pz : z = x \vee \exists u \exists v ((Ezu \vee Euz) \wedge (Euv \vee Evu) \wedge Pv)](y))$
- (b) $\neg \exists x \left([\text{gfp } Fx : (V_0x \wedge \forall y (Exy \rightarrow Fy)) \vee (V_1x \wedge \exists y (Exy \wedge Fy))] (x) \right.$
 $\left. \wedge [\text{gfp } Fx : (V_1x \wedge \forall y (Exy \rightarrow Fy)) \vee (V_0x \wedge \exists y (Exy \wedge Fy))] (x) \right)$

Aufgabe 2*

4* Punkte

Geben Sie eine Formel $\varphi(x)$ der Fixpunktlogik an, welche in $(\mathbb{N} \setminus \{0\}, +)$ die Menge der Primzahlen definiert.

Aufgabe 3*

3* + 3* Punkte

Sei $\mathcal{G} = (V, V_0, V_1, E)$ ein Spielgraph, $\sigma \in \{0, 1\}$ und $X \subseteq V$. Geben Sie jeweils LFP-Formeln an, die die folgenden Mengen definieren.

- (a) Den Attraktor $\text{Attr}_\sigma(X)$.
- (b) Die maximale Falle für Spieler $1 - \sigma$.

Aufgabe 4*

3* + 3* Punkte

Ein *Büchi-Spiel* $\mathcal{G} = (V, V_0, V_1, E, F)$, wobei $F \subseteq V$, ist ein Spiel bei dem Spieler 0 eine unendlich lange Partie genau dann gewinnt, wenn unendlich oft Knoten aus der Menge F besucht werden. Wir sagen, dass Spieler 1 in diesem Spiel mit einer *coBüchi-Gewinnbedingung* spielt.

- (a) Geben Sie eine LFP-Formel an, die die Gewinnregion von Spieler 0 definiert.
- (b) Präzisieren und beweisen Sie die Aussage, dass Büchi/coBüchi-Spiele Spezialfälle von Paritätsspielen sind.

Aufgabe 5*

4* Punkte

Sei $\mathcal{G} = (V, V_0, V_1, E, \Omega)$ ein Paritätsspiel. Eine positionale Strategie σ nennen wir *homogen*, wenn sie für alle Knoten mit gleicher Nachfolgermenge den gleichen Nachfolger auswählt, d. h. falls

$$uE = vE \implies \sigma(u) = \sigma(v)$$

gilt. (Beachten Sie, dass $\Omega(u) \neq \Omega(v)$ möglich ist.)

Zeigen Sie, dass Paritätsspiele homogen positional determiniert sind, dass es also positionale homogene Strategien σ_0 (für Spieler 0) und σ_1 (für Spieler 1) gibt, so dass σ_i von allen Knoten in der Gewinnregion W_i von Spieler i eine Gewinnstrategie ist.

Hinweis: Konstruieren Sie zu \mathcal{G} in geeigneter Weise ein neues Paritätsspiel und verwenden Sie anschließend den Satz über die positionale Determiniertheit von Paritätsspielen.